



GC-400ES

BEDIENUNGSANLEITUNG



BB5101

 **nacon**
eSport PC Gaming Controller for PC
BB5101
INPUT: DC 5V \pm 200 mA
Made in China

Rue de la Voyette CRT2
59814 LESQUIN Cedex

BESCHREIBUNG UND ERKLÄRUNG DER SOFTWARE FÜR DEN PC-CONTROLLER NACON GC-400ES ALPHA PAD

Die Anleitung erklärt Ihnen die Nutzung der Software für das NACON GC-400ES Alpha Pad. Diese ermöglicht Ihnen die Steigerung Ihrer Spielleistung mit Ihrem GC-400ES Controller.

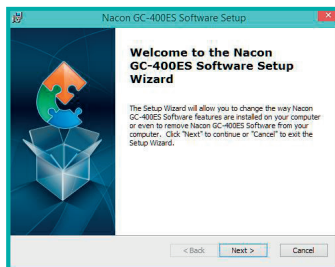
Wichtiger Hinweis: Diese spezielle Software ist nur für den PRO-GAMER-Modus des GC-400ES Controllers vorgesehen!

FOLGENDE PUNKTE WERDEN IN DIESER ANLEITUNG ERLÄUTERT:

01. STARTEN DER SOFTWARE.
02. VORSTELLUNG DER STARTOBERFLÄCHE.
03. VORSTELLUNG DER OBERFLÄCHE MIT DEN GRUNDEINSTELLUNGEN.
04. VORSTELLUNG DER OBERFLÄCHE MIT DEN ERWEITERTEN EINSTELLUNGEN DES RECHTEN STICKS.
05. VORSTELLUNG DER OBERFLÄCHE FÜR DAS REMAPPING DES CONTROLLERS.
06. SONSTIGES.
07. BEISPIEL FÜR DAS ANLEGEN EINES PROFILS.
08. FAQ.
09. TECHNISCHER KUNDENDIENST.

01. STARTEN DER SOFTWARE

01. Die Software herunterladen und gemäß den Anweisungen auf dem Bildschirm installieren:

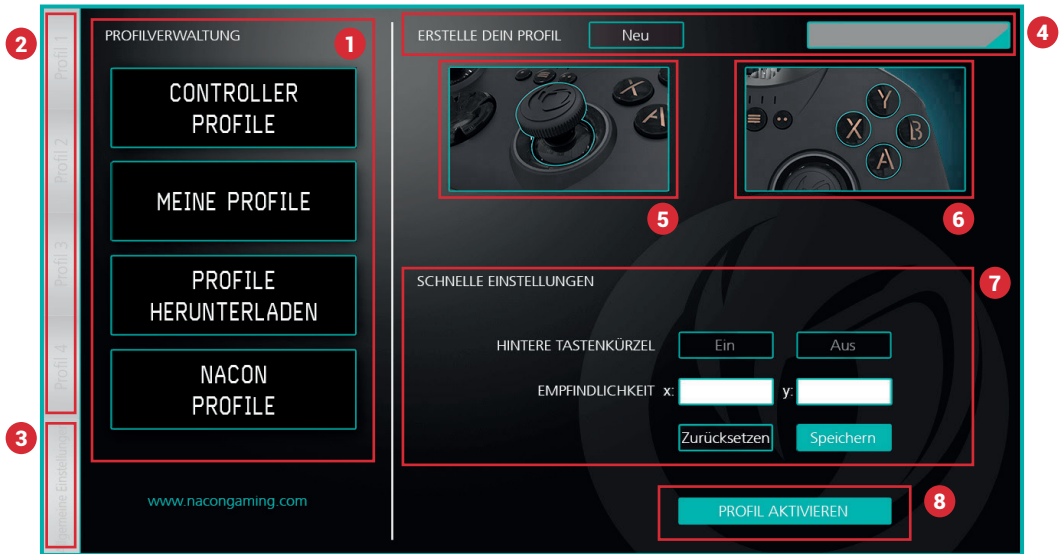


Die Software kann auf der dafür vorgesehenen Website heruntergeladen werden:
<http://nacongaming.com/de/gc400es-project/>

02. Nach der Installation das Kästchen anhaken, das den Start der Software ermöglicht.
03. Wenn die Software startet, wählen Sie Ihre Sprache aus.



02. VORSTELLUNG DER STARTOBERFLÄCHE



01. Verwaltung der Profile:

- CONTROLLER PROFILE: Im Controller gespeicherte Profile.
- MEINE PROFILE: Auf dem PC angelegte und gespeicherte Profile.
- PROFILE HERUNTERLADEN: Die vom NACON-Team angelegten Profile, die zum Download zur Verfügung stehen.
- NACON PROFILE: Heruntergeladene und auf dem PC gespeicherte NACON Profile.

ANMERKUNG: Sie können selbst keine Nacon Profile anlegen, um Sie anderen Spielern zur Verfügung zu stellen. Hier sind ausschließlich die vom Nacon-Team angelegten Profile verfügbar. Auf der Website für den GC-400ES Controller haben Sie Zugriff auf einen gesonderten Bereich, um die von Ihnen angelegten Profile zu teilen.

02. Profil-Menü:

Dieses Menü ermöglicht Ihnen die schnelle Navigation zwischen den 4 verschiedenen Profilen, die Sie in Ihrem GC-400ES Controller speichern können.

03. Allgemeine Einstellungen:

Dieser Teil wird in dem folgenden Abschnitt « Vorstellung der Oberfläche mit den Grundeinstellungen » näher erklärt.

04. Erstelle ein Profil:

Durch Klicken auf die Schaltfläche « Neu » wird ein neues Profil angelegt und an der ausgewählten Position des Profil-Menüs hinterlegt. Ein Fenster öffnet sich, das Sie auffordert einen Namen einzutragen.



HINWEIS 1: Für die Benennung Ihres Profils stehen keine Sonderzeichen zur Verfügung. Leerstellen werden durch « _ » ersetzt. Wir empfehlen Ihnen, den Profilen einen kurzen Namen zu geben (maximal 20 Zeichen), damit sie vollständig in dem dafür bestimmten Feld angezeigt werden können.

HINWEIS 2: Nach dem Anlegen Ihres Profils können Sie dieses umbenennen, indem Sie darauf klicken.

05. Erweiterte Einstellungen des rechten Sticks:

Dieser Teil wird in dem folgenden Abschnitt « Vorstellung der Oberfläche mit den erweiterten Einstellungen des rechten Sticks » näher erklärt.

06. Remapping des Controllers:

Dieser Teil wird in dem folgenden Abschnitt « Vorstellung der Oberfläche für das Remapping des Pads » näher erklärt.

07. Schnelle Einstellungen:

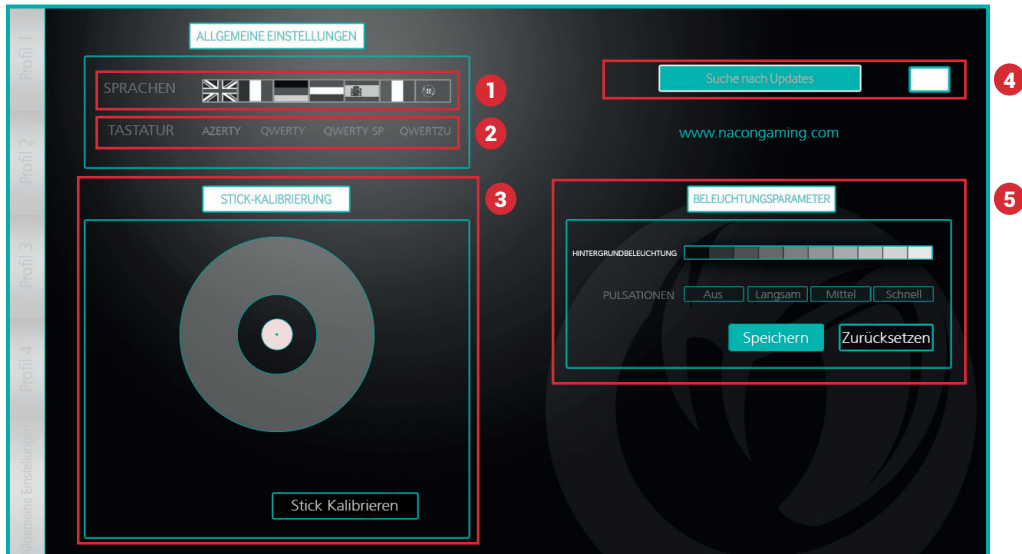
Dieser Bereich ermöglicht Ihnen die Schnelleinstellung des Controllers, indem Sie die Shortcut-Tasten aktivieren oder deaktivieren und indem Sie die Empfindlichkeit des rechten Sticks für die Zielerfassung verändern. Mit den Tasten « Zurücksetzen » und « Speichern » kann die Standardkonfiguration zurückgesetzt werden und Ihr Profil auf Ihrem PC gespeichert werden.

08. Profil aktivieren:

Die Taste « PROFIL AKTIVIEREN » sendet die 4 in dem Profil-Menü hinterlegten Profile an den Controller. Eine Bestätigungsmeldung informiert Sie, wenn diese auf Ihren Controller geladen wurden.



03. VORSTELLUNG DER OBERFLÄCHE MIT DEN GRUNDEINSTELLUNGEN



01. Sprachen:

Wahl der Anzeigesprache.

ANMERKUNG: Wenn Sie die Anzeigesprache ändern, verändert sich die Art der Tastatur entsprechend. Denken Sie daran, Ihre auf dem Controller geänderten Profile zu senden, bevor Sie weitere Bedienschritte durchführen.

02. Tastatur:

Wahl der Art der Tastatur, die Sie in Ihrem Profil benutzen möchten.

HINWEIS 1: Die Tastenbelegung wird automatisch eingestellt. Es wird jedoch empfohlen, jedes Mal zu überprüfen, ob die Konfiguration des Controllers der Konfiguration der in Ihrem Spiel benutzten Tasten entspricht.

HINWEIS 2: Die Änderung der Sprache und der Art der Tastatur gilt für alle 4 Profile, die konfiguriert werden.

03. Kalibrieren:

Diese Funktion ermöglicht das Ausrichten des Sticks für den Fall, dass Sie eine Abweichung Ihrer Zielerfassung feststellen, wenn sich der rechte Stick in Ruheposition befindet.

04. Suche nach Updates:

Damit wird die Version der in Ihrem Controller integrierten Firmware angezeigt. Klicken Sie auf die Schaltfläche « Suche nach Updates », um zu überprüfen, ob eine neue Version zur Verfügung steht.

ANMERKUNG: Ändern Sie vor einer Aktualisierung der Firmware nicht die Spracheinstellung der Software.

05. Beleuchtungsparameter:

Hier können Sie den Effekt des Leuchtrings rund um den rechten Stick ändern. Dies bezieht sich nur auf den PRO Gamer-Modus.

04. VORSTELLUNG DER OBERFLÄCHE MIT DEN ERWEITERTEN EINSTELLUNGEN DES RECHTEN STICKS

The screenshot displays the configuration menu for the Nacon FPS-Pro. On the left, the 'nacon-FPS-PRO' profile is selected. The settings are organized into sections: 'STATISCHE TOTZONE' with a radius of 10, 'DYNAMISCHE TOTZONE' with a radius of 45, a latency of 600 ms, and a threshold of Level 5. The 'EMPFFINDLICHKEIT' section allows adjusting sensitivity for X and Y axes to 5. A joystick diagram shows concentric circles representing dead zones. On the right, the 'ANSPRECHKURVE' (response curve) is configured with three movement categories: 'KLEINE BEWEGUNGEN' (80), 'MITTLERE BEWEGUNGEN' (10), and 'GROSSE BEWEGUNGEN' (10). A graph shows the response curve starting at 0 for 0% stick travel, rising to 0.3 at 80%, and then to 1.0 at 100%. The graph is labeled 'ANSPRECHKURVE' and 'STICK-WEGSTRECKE (%)'. Buttons for 'Zurücksetzen' and 'Speichern' are visible.

01. Profilename:

An dieser Stelle wird der Name angezeigt, den Sie Ihrem Profil gegeben haben.

02. Hilfe:

Wenn Sie mit dem Mauszeiger auf ein Fragezeichen gehen, wird eine Hilfenachricht angezeigt, die Sie über die Funktion oder die einzugebenden Werte informiert.

03. Statische Totzone:

Bereich, in dem kein Signal rund um die zentrale Position des Sticks gesendet wird.

04. Dynamische Totzone:

Bereich, in dem der Mauszeiger anhalten kann, obwohl der Stick geneigt ist.

- Radius: Legt den Bereich fest, in dem der Mauszeiger anhalten kann.
- Latenz: Bestimmt die Zeit des Aussetzens der Bewegung des Mauszeigers auf dem Bildschirm.
- Schwellenwert: Bestimmt, wie leicht die Aktivierung im dynamischen Totbereich ist.

Diese Funktion steht hier zur Verfügung, um das Anhalten der Maus in voller Bewegung zu simulieren. Dank dieser Funktion müssen Sie den Stick nicht loslassen, um ihn zu stoppen. Damit werden sämtliche störende Schwenkbewegungen vermieden und Sie gewinnen wertvolle Zeit.

05. Empfindlichkeit:

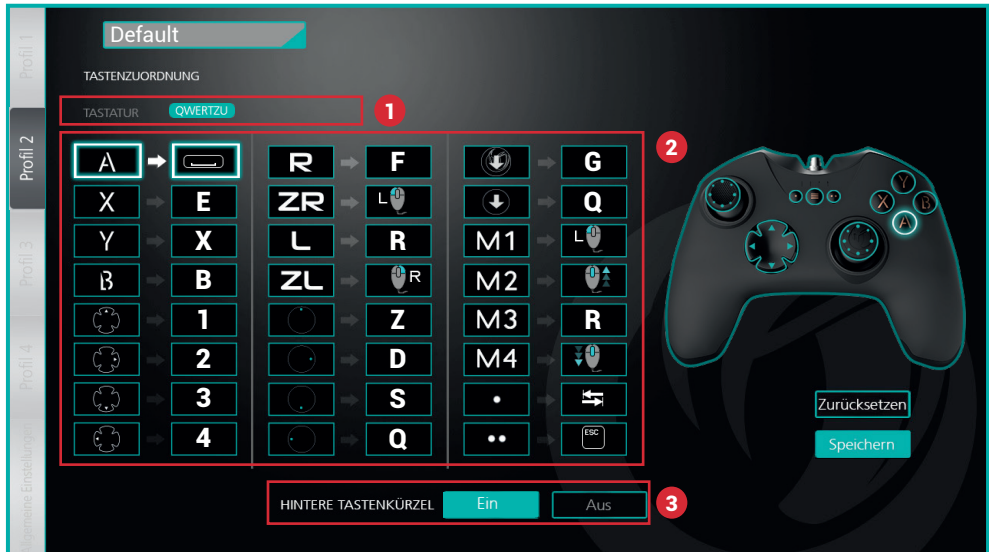
In diesem Bereich können Sie die Mausempfindlichkeit der X- und Y-Achse einstellen.

ANMERKUNG: Es kann sinnvoll sein, diese 2 Empfindlichkeiten zu differenzieren, wenn Sie mehrere Bildschirme nebeneinander benutzen.

06. Ansprechkurve des Sticks:

Die Reaktion des Sticks ist in 3 verschiedene Bereiche unterteilt: Kleine, mittlere und große Bewegungen. Diese Bereiche sind gemäß den von Ihnen eingegebenen Werten mehr oder weniger groß. Das Schlosssymbol unter den großen Bewegungen kann unter die kleinen und mittleren Bewegungen verschoben werden, indem Sie auf die jeweils unter diesen angezeigten Schlosssymbolen klicken. Damit können Sie diesen Wert automatisch entsprechend den beiden anderen anpassen.

05. VORSTELLUNG DER OBERFLÄCHE FÜR DAS REMAPPING DES CONTROLLERS



01. Tastatur:

Zeigt Ihnen die Art der benutzten Tastatur an.

HINWEIS 1: Wenn Sie die Art der Tastatur in den Grundeinstellungen umschalten, ändert sich die Art der Tastatur auch in Ihrem Profil und sorgt für die Entsprechung der Buchstaben.

HINWEIS 2: Die Änderung der Art der Tastatur führt jedoch nicht zu einer Änderung der Art der aktuell von Ihnen benutzten Tastatur. Nur die von Ihrem Controller gesendeten Informationen werden geändert.

02. Tastenbelegung:

Um eine Taste oder eine Aktion zuzuweisen, wählen Sie in der Tabelle das Element des Controllers aus und klicken dann auf die gewünschte Taste Ihrer Tastatur oder Ihrer Maus.

03. Hintere Tastenkürzel:

Aktivieren oder deaktivieren Sie die Tasten M1, M2, M3 und M4 auf der Rückseite Ihres.

06. SONSTIGES

Bei der Benutzung des Controllers mit der Software können verschiedene Warnmeldungen angezeigt werden. Folgen Sie den auf dem Bildschirm erscheinenden Anweisungen.

Einige Beispiele:

- Wenn der Controller nicht angeschlossen ist.
- Wenn der Controller nicht in den richtigen Modus gesetzt ist.
- Wenn die Kommunikation mit dem Controller nicht ordnungsgemäß funktioniert.
- Wenn ein nicht zugelassener Name für das Profil eingegeben wurde.

07. BEISPIEL FÜR DAS ANLEGEN EINES PROFILS

In diesem Abschnitt erklären wir in einigen Schritten, wie ein Profil für ein Spiel des Typs FPS angelegt wird:

- Die Platzierung des Profils wählen: Wählen Sie zuerst die Nummer des Profils.

Klicken Sie im Profil-Menü auf den gewünschten Ort. In unserem Beispiel möchten wir auf dieses Profil zugreifen, sobald wir den PRO-GAMER-Modus aktivieren, wir wählen also das « Profil 1 ».

- Profil anlegen und benennen: Klicken Sie einfach auf die Schaltfläche « Neu » in der Hauptansicht « PROFILVERWALTUNG » und geben Sie den gewünschten Namen ein.

Wir empfehlen die Wahl von kurzen, eindeutigen Namen. In unserem Beispiel möchten wir ein generisches FPS PRO Profil anlegen.

Wir nennen es also FPS_PRO_SPIEL1.

HINWEIS 1: Es wird dringend empfohlen, auch die Abkürzung des Spielnamens, für das es vorgesehen ist, anzugeben. Dies ist besonders wichtig, wenn Sie ein anderes Tastatur-Mapping benutzen.

HINWEIS 2: Sie haben die Möglichkeit, ein neues Profil anzulegen, indem Sie ein bereits vorhandenes Profil herunterladen und es neu benennen. Das heruntergeladene Profil dient als Basis und das neue wird unter dem neuen Namen gespeichert. Ihr Basisprofil wird dadurch nicht verändert, sondern das neue, so angelegte Profil.

- Änderung der Empfindlichkeit: Da wir ein Profil des Typs FPS wählen, ist eine schnelle Reaktionsfähigkeit für die Zielerfassung von Vorteil.

Wir ändern also auf diesem Bildschirm die Empfindlichkeit der X- und Y-Achse.

Wir stellen die Empfindlichkeit wie folgt ein.

X = 4

Y = 3 ein

Diese Differenzierung ermöglicht eine höhere Geschwindigkeit sowohl der horizontalen als auch der vertikalen Bewegungen. Sie können diese nach Belieben anpassen. Diese Wahl kann auch durch den Auflösungsunterschied Ihres Bildschirms nach den X- und Y-Achsen oder Ihres Bildschirmformats begründet sein.

Klicken Sie auf die Schaltfläche « Speichern » um jetzt zu den erweiterten Einstellungen zu gelangen.

- Erweiterte Einstellung: Klicken Sie auf die Abbildung mit dem Stick, um zu den erweiterten Einstellungen des rechten Sticks zu gelangen.

Je nachdem, ob wir eine höhere oder eine geringere Empfindlichkeit gewählt haben, könnte es vielleicht schwierig sein, richtig auf einen Gegner zu zielen. Auch wenn wir sehr reaktionsschnell sind, ist die Zielerfassung weniger genau. Um dieses auszugleichen, werden wir die « ANSPRECHKURVE » des Sticks ändern.

Wir erhöhen die Ansprechkurve des Sticks für kleine Bewegungen, um eine genauere Zielerfassung zu erreichen.

Wir legen also folgende Werte fest:

- KLEINE BEWEGUNGEN: 70
- MITTLERE BEWEGUNGEN: 15
- GROSSE BEWEGUNGEN: 15

Klicken Sie jetzt auf die Schaltfläche « Speichern ».

Um störende Schwenkbewegungen um den Ruhebereich des Sticks zu vermeiden (da wir eine höhere Empfindlichkeit als gewohnt eingestellt haben), werden wir jetzt eine statische Totzone hinzufügen.

- STATISCHE TOTZONE / RADIUS: 10

Jetzt kümmern wir uns um die Zielerfassung mit der « DYNAMISCHEN TOTZONE ». Dieser Bereich ermöglicht das Anhalten des Cursors nach mehr oder weniger schnellen Bewegungen. Damit können Sie den Zielerfassungscursor so nah wie möglich an Ihrem Feind anhalten.

Wir empfehlen, den Radius dieses Bereichs auf die Hälfte der für die Zielerfassung benutzten Strecke festzulegen.

- RADIUS: 35

ANMERKUNG: Wir empfehlen, keinen Radiuswert von mehr als 50 zuzuweisen. Die weiten Bewegungen des Sticks sind hauptsächlich für die schnellen Bewegungen bestimmt.

Die « LATENZ » ermöglicht Ihnen ein schnelleres oder langsames Anhalten. Aufgrund der hohen Aktionsgeschwindigkeit unseres Spieltyps wählen wir eine kurze Anhalte-Zeit.

- LATENZ : 600 ms

Um die Benutzung dieser vorzeitigen Haltefunktion des Zielerfassungscursors zu vereinfachen, legen wir den maximalen « SCHWELLENWERT » für unser Profil fest.

- SCHWELLENWERT: Level 5

Klicken Sie jetzt auf die Schaltfläche « Speichern ».

Nach der Festlegung der Leistungen unseres Sticks kehren wir zur Hauptseite der Software zurück (durch Klicken auf die Start-Schaltfläche unten rechts) und beschäftigen uns mit dem Mapping des Controllers.

• Remapping des Controllers: Dieser Abschnitt zeigt Ihnen, wie Sie den Controller optimal in Ihren Spielen einsetzen können.

Klicken Sie auf die Abbildung oben rechts (die die obere Ecke des Controllers mit den Tasten A, B, X und Y zeigt).

Vor dem Remapping des Controllers müssen Sie wissen, welche Tastenkonfiguration für Ihr Spiel verwendet wird.

Überprüfen Sie also, ob eine Anleitung mit der Liste der Spielbefehle zur Verfügung steht. Ist dies nicht der Fall, starten Sie das Spiel und gehen in die Befehlsoptionen. In diesem Fall können Sie von einem Fenster zu einem anderen zwischen dem Spiel und der Software des GC-400ES hin- und herschalten. Wir konfigurieren den Controller für die Bewegungen und für die klassische Aktivierungsfunktion.

Dazu müssen wir nur auf die Abbildung für die Steuerung des Controllers in der Tabelle klicken und dann den gewünschten Buchstaben auf der Tastatur eintippen.

- Linker Stick (Oben): W
- Linker Stick (Unten): S
- Linker Stick (Links): A
- Linker Stick (Rechts): D
- A: Leertaste

Da diese Konfiguration für die Bewegung häufig benutzt wird, kann es sein, dass diese Tastenbelegung bereits eingegeben ist.

ANMERKUNG: Beim Anlegen eines Profils ist ein Mapping standardmäßig festgelegt.

Führen Sie die weiteren Belegungen entsprechend der Anforderungen an Ihr Spiel aus. Sie müssen nur noch speichern, indem Sie die Taste « Speichern » drücken und zur Hauptseite der Software zurückkehren.

- Senden des Profils an den Controller: Wenn Ihr Profil angelegt ist, müssen Sie es nur noch ausprobieren.

Drücken Sie auf die Taste « PROFIL AKTIVIEREN ».

Das neue Profil « FPS_PRO_SPIEL1 » sowie die die 3 anderen von der Software geladenen Profile werden an das GC-400ES gesendet. Testen Sie es im Spiel und passen Sie Ihre Konfiguration falls nötig an.

8. FAQ

Der GC-400ES wird im Spiel nicht erkannt, obwohl das Spiel mit Controllern funktioniert:

- Schalten Sie vom Modus Direct-Input in den Modus X-input oder umgekehrt.
- Überprüfen Sie, ob in die Einstellungen Ihres Spiels richtig konfiguriert sind, um einen Controller als Eingabegerät zu nutzen.

Ich stelle ein unnormales Verhalten meines Controllers im PRO-GAMER Modus fest:

- Überprüfen Sie mithilfe der Software, ob das Mapping der Controller-Tasten mit denen Ihres Spiels übereinstimmt.
- Überprüfen Sie, ob die Einstellung des rechten Sticks Ihren Anforderungen entspricht.

Der GC-400ES scheint gesperrt zu sein oder nicht von Windows erkannt zu werden:

- Überprüfen Sie Ihre Windows-Version, die Software und der Controller GC-400ES sind nur für Windows 7 / 8 / 10 vorgesehen.
- Trennen Sie Ihren Controller vom PC und verbinden Sie ihn erneut.
- Gehen Sie in die Windows « Systemsteuerung », dann in « Geräte und Drucker », löschen Sie den GC-400ES, trennen Sie den Controller vom PC und verbinden ihn erneut.
- Benutzen Sie die Software GC-400ES, gehen Sie in die « Grundeinstellungen » und überprüfen Sie die Aktualisierung der Firmware.

Meine Profile wurden nicht in meinem GC-400ES gespeichert:

- Öffnen Sie die Software GC-400ES, gehen Sie in die « Grundeinstellungen » und vergewissern Sie sich, dass die Version der Firmware nicht 0.00 ist. Wenn dies der Fall ist, befolgen Sie die folgenden Anweisungen:
 - Schließen Sie die Software GC-400ES.
 - Gehen Sie in die Windows « Systemsteuerung », dann in « Geräte und Drucker » und löschen Sie den GC-400ES.
 - Trennen Sie Ihren Controller vom PC, verbinden Sie ihn erneut und warten Sie, bis die Installation des Treibers abgeschlossen ist.
 - Starten Sie die Software GC-400ES neu und überprüfen Sie erneut die Version der Firmware. Wenn die Version der Firmware erscheint, funktioniert die Kommunikation mit dem GC-400ES wieder, nun können Sie Ihre Profile für den Controller aktualisieren.

09. TECHNISCHER KUNDENDIENST

Bei Problemen oder Fragen steht Ihnen ein persönlicher telefonischer Kundendienst zur Verfügung.

Telefon: 09001 – 84 30 44*

(Montag bis Sonntag von 8:00 bis 24:00 Uhr, 0,49 /Min. aus dem deutschen Festnetz, Anrufe aus allen Mobilfunknetzen nicht möglich.)

Vor einem Anruf legen Sie bitte das Produkt bereit, um bei der Problembesprechung mit dem Kollegen der Support-Hotline unnötige Verzögerung oder Wartezeiten für Sie zu vermeiden. Anrufe können zu Schulungszwecken aufgezeichnet werden.

Per E-Mail erreichen Sie uns über support.de@nacongaming.com oder direkt über das Online-Support-Formular (www.nacongaming.com).

Bitte geben Sie in der E-Mail den genauen Artikel (bestenfalls Artikelnummer) an und eine detaillierte Problembeschreibung. Sie bekommen dann schnellstmöglich eine Antwort unseres Support-Mitarbeiters.

**Minderjährige müssen vorher einen Erziehungsberechtigten um Erlaubnis fragen.*

Distribution Deutschland:

Bigben Interactive GmbH
Walter-Gropius-Straße 28
50126 Bergheim

Rechtliches

Windows® 7/8/10 sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation.

Recycling



Dieses Produkt sollte nicht mit dem normalen Hausmüll entsorgt werden. Bitte bringen Sie es in eine geeignete Sammelstelle für diesen Zweck. Recycling ist wichtig und trägt zum

Umweltschutz bei, indem die Menge an Abfall in Deponien reduziert wird.

Wichtige Warnhinweise und Vorsichtsmaßnahmen

01. Dieses Gerät eignet sich nur für den Innenbereich. Nie Sonneneinstrahlung oder Feuchtigkeit aussetzen.
02. Setzen Sie das Gerät niemals Spitzwasser, Regen oder Feuchtigkeit aus. Tauchen Sie das Gerät nie in Flüssigkeiten.
03. Setzen Sie das Gerät niemals Staub, hoher Luftfeuchtigkeit, hohen Temperaturen oder Stößen aus.
04. Verwenden Sie das Gerät nicht, wenn es beschädigt ist.
05. Zerlegen Sie das Gerät nicht.
06. Reinigen Sie das Gerät nur mit einem weichen, sauberen und leicht feuchten Tuch. Verwenden Sie KEINE Reinigungsmittel, da Feuchtigkeit und Reinigungsmittel ins Innere des Produkts eindringen können und das Gamepad beschädigen können.

Ergonomie

Das Halten der Hände in der gleichen Position für eine längere Zeit kann Schmerzen verursachen.

Wenn diese Schmerzen häufig auftreten, unterbrechen Sie sofort Ihr Spiel und sprechen Sie mit Ihrem Arzt.

Wir empfehlen eine Pause von 15 Minuten pro Spielstunde einzulegen.

<http://nacongaming.com>